

Kurstage für Kurs 261501502 (Gameprogrammierung ab 10 Jahren)

In diesem Kurs lernst du schnell die wesentlichen Grundlagen der Programmierung. Du kannst mit dem Grafiktool des Programms einfache Bilder und Zeichnungen erstellen und diese dann animieren.

Mit Scratch setzen wir eine kostenlose grafische Programmierumgebung ein, die du zu Hause auch nutzen kannst. Innerhalb kurzer Zeit wirst du in die Grundkonzepte des Programmierens eingeführt und programmierst deine ersten eigenen Spiele.

Voraussetzung für den Kurs ist Grundwissen im Umgang mit dem Computer.

Bitte einen USB-Stick mitbringen.

Datum	Uhrzeit	Ort
04.07.2026	09:30 - 13:30 Uhr	Offenburg VHS 305 EDV
11.07.2026	09:30 - 13:30 Uhr	Offenburg VHS 305 EDV